

* 교육기간 : 2022년 9월 20일 ~ 11월 08일(매주 화, 목요일 13:30 ~ 17:30)

회차	교육일자	교육시간	교육과목	교육내용
1일차	2022.09.20.(화)	13:30~17:30 (4HR)	프로그램 알아보기	- Solidworks의 기능별 Add-In 소프트웨어에 대해 알아보기
2일차	2022.09.22.(목)	13:30~17:30 (4HR)	인터페이스 및 환경설정	- 인터페이스, 기본설정하기, 템플릿 작성하기
3일차	2022.09.27.(화)	13:30~17:30 (4HR)	스케치 기능 이해하기	- 선, 원, 사각형, 자르기 등 스케치 활용하기, 구속조건 이용하기
4일차	2022.09.29.(목)	13:30~17:30 (4HR)	스케치 기능 활용	- 스케치 기능 이용하여 도형 그려보기
5일차	2022.10.04.(화)	13:30~17:30 (4HR)	피쳐 기능 이해하기	- 돌출, 컷, 회전, 등 기본적인 도형 만들기
6일차	2022.10.06.(목)	13:30~17:30 (4HR)	피쳐 기능 활용 Part.1	- 돌출, 컷, 회전 기능을 이용하여 제품 모델링하기 Chapter.1
7일차	2022.10.11.(화)	13:30~17:30 (4HR)	피쳐 기능 활용 Part.2	- 돌출, 컷, 회전 기능을 이용하여 제품 모델링하기 Chapter.2
8일차	2022.10.13.(목)	13:30~17:30 (4HR)	피쳐 기능 활용 Part.3	- 돌출, 컷, 회전 기능을 이용하여 제품 모델링하기 Chapter.3
9일차	2022.10.18.(화)	13:30~17:30 (4HR)	참조상태 만들기	- 참조평면, 참조 축/점 등을 이용하기
10일차	2022.10.20.(목)	13:30~17:30 (4HR)	참조 평면 이용하기	- 참조평면을 이용하여 제품 모델링하기
11일차	2022.10.25.(화)	13:30~17:30 (4HR)	어셈블리 기능 알아보기	- 메이트를 이용하여 어셈블리하기, 일치, 평행, 동심 등
12일차	2022.10.27.(목)	13:30~17:30 (4HR)	어셈블리 기능 활용하기	- 기계 메이트와 고급 메이트를 이용하여 어셈블리 하기
13일차	2022.11.01.(화)	13:30~17:30 (4HR)	어셈블리 파일 관리하기	- 어셈블리 된 제품 파일 관리 및 어셈블리 파일관리하기
14일차	2022.11.03.(목)	13:30~17:30 (4HR)	애니메이션 제작하기	- 어셈블리 된 제품의 구동 및 뷰 등을 이용하여 애니메이션 제작하기
15일차	2022.11.08.(화)	13:30~17:30 (4HR)	도면 만들기	- 파트, 어셈블리, 도면 작성하기

※ 일정 및 강의 내용은 강사 및 센터 상황에 따라 변경될 수 있습니다.